

พอกดสวิทช์ปั๊ม เสียงปุดๆ ก็แว่วมาให้โอชะวะ ทาเครุ ได้ยิน
ในทันใด

ยิ่งเพิ่มกำลัง เสียงดังกล่าวกียิ่งดังขึ้นเรื่อยๆ
เหมือนเครื่องเสียงเลย

ทาเครุคิดพลางเฝ้ามองสภาพดังกล่าวยู่ในห้องมืดสลัว รู้สึก
ตื่นเต้นเหมือนตอนเปิดสวิทช์เครื่องเสียงและเร่งเสียงขึ้นเรื่อยๆ
โดยไม่เล่นเพลง ยิ่งแอมป์แรงเท่าไรก็ยิ่งทำให้รู้สึกตื่นเต้นมากขึ้น
เท่านั้น พริบตาที่กดปุ่มเพลย์บนเครื่องเล่น เสียงคำรามลั่นสะเทือน
ของอากาศจะดังออกมาจากลำโพง เครื่องเล่นมีศักยภาพดังกล่าว แต่
แน่นอนว่าทาเครุไม่ทำหรอก เพราะรู้แก่ใจดีว่าหากทำไปคงไม่แคล้ว
ต้องโดนเพื่อนบ้านโกรธเสียยกใหญ่

ถึงกระนั้น จินตนาการที่ว่าหากคิดจะทำเมื่อไหร่ก็ทำได้ทุกเมื่อ
ก็ยิ่งทำให้เขาทวีความตื่นเต้น

“ปล่อยพลังงานแตะสามร้อยแล้ว จะคงระดับไว้ตามนี้”

เจ้าหน้าที่ชายในชุดกาวน์สีเขียวสัมผัสหน้าจอใกล้ตัวพลางแจ้ง

ทาเครุออกจากโรงงานหลังเฝ้าอาการหมายเลขสามอยู่ได้พักหนึ่ง

หน่วยงานของทาเครุคืออาคารขนาดใหญ่ข้างๆ ซึ่งเชื่อมกับโรงงานของฝ่ายผลิต เขาไม่อาจกลับลงหน้างานได้จนกว่าหมายเลขสามจะซ่อมเสร็จ อย่างนั้นวันนี้เก็บกวาดงานเอกสารที่ตั้งค้างไว้ก็แล้วกัน

ทาเครุใช้บัตรผ่านที่แขวนต้องแต่งอยู่กับคอเสียบเปิดประตูที่นั่นคือฝ่ายปฏิบัติการ หน่วยงานที่ทาเครุสังกัดอยู่มีชื่ออย่างเป็นทางการว่า “สถาบันวิจัยเทคโนโลยีหุ่นยนต์ AI ฝ่ายปฏิบัติการแผนกรักษาความปลอดภัย” ซึ่งเริ่มต้น“ปฏิบัติการ”เมื่อสามปีก่อน ในฐานะโปรเจกต์ร่วมกับการมดำรวจ

นานมาแล้ว ตั้งแต่สมัยกลางศตวรรษที่ยี่สิบ มีการทดลองสร้างหุ่นยนต์ AI หลายต่อหลายครั้ง

การพัฒนาหุ่นยนต์แบ่งออกเป็นสองสายหลักๆ หนึ่งก็คือการ

ทาเคร่ออกมาจากฝ่ายปฏิบัติการ เดินมุ่งหน้าไปยังโรงอาหาร พนักงาน

สถาบันวิจัยแห่งนี้มีสถานะเป็นกิ่งหน่วยงานรัฐ เพิ่งสร้างได้ไม่นานและมีสิ่งอำนวยความสะดวกต่างๆ เพียงพร้อม คล้ายกับว่าทางรัฐหันมาทุ่มเงินกับหุ่นยนต์ AI ในฐานะวิธีที่จะสามารถชดเชยภาวะขาดแคลนแรงงานเนื่องมาจากจำนวนประชากรที่ลดลงอย่างต่อเนื่อง

และด้วยความที่เป็นสิ่งปลูกสร้างอันถือเป็นความลับสุดยอด หน้าต่างจึงมีน้อยจนต้องเปิดหลอดฟลูออเรสเซนต์สีฟ้าขาวเจิดจ้าเอาไว้แม้ในยามกลางวัน ทาเคร่เดินไปตามทางเดินปูพรมน้ำมัน พลางคิดนุ่นคิดนี่เกี่ยวกับความผิดพลาดที่เกิดขึ้น ขณะนั้นเองไหล่ของเขาก็ถูกตบแรงๆ

“ทาเคร่ ทำไมไม่เดินจ้อยอยู่แบบนี้ล่ะ”

“อ้าว โยจ้องเองเธอ...”

“โหลงพุดจี้ล่ะ เป็นอะไรไป”

